Lampinaire

MODE D'EMPLOI

Lampe de chevet tactile sans fil

Merci d'avoir choisi cette lampe de chevet tactile sans fil et rechargeable. Ce mode d'emploi vous aide à la recharger, à l'allumer et à la piloter au toucher ou depuis votre téléphone.

Dans le colis

- Lampe de chevet
- Câble de charge USB (1 mètre)

Découvrir votre lampe

- Bouton marche/arrêt pour allumer ou éteindre la lampe.
- Touche tactile sur le dessus : appui court pour passer d'une lumière à l'autre (7 changements de lumière), appui long pour régler la luminosité.
- Port de charge USB Type-C.
- LED intégrée : aucune ampoule à changer.

Recharger la lampe

1. Branchez le câble USB fourni sur le port Type-C de la lampe.
2. Reliez l'autre extrémité à un adaptateur secteur USB 5 V, 2 A.
3. Laissez charger environ 6 heures pour une recharge complète.
4. Débranchez le câble une fois la charge terminée.

Allumer et régler la lumière au toucher

1. Mettez la lampe en marche avec le bouton marche/arrêt.
2. Touchez brièvement le dessus de la lampe pour changer de lumière (7 changements).
3. Maintenez le doigt sur le dessus pour faire varier la luminosité, de 1 % à 100 %.
4. Relâchez lorsque le niveau souhaité est atteint.

Connecter votre téléphone

1. Vérifiez que votre téléphone fonctionne sous Android 7.0 ou iOS 12.0, ou une version ultérieure.
2. Installez l'application Surplife.
3. Activez le Bluetooth de votre téléphone.
4. Allumez la lampe, ouvrez l'application et ajoutez la lampe en suivant les indications à l'écran.
5. Restez à moins de 30 mètres de la lampe, sans obstacle, pour la piloter.

Ce que permet l'application

- Choisir une couleur parmi 16 millions de nuances (RVB).
- Régler le blanc, du blanc chaud (2700 K) au blanc froid (6500 K).
- Varier la luminosité de 1 % à 100 %.
- Lancer l'un des 24 modes scène.
- Synchroniser la lumière avec la musique grâce au micro du téléphone.
- Programmer une minuterie.
- Piloter un groupe de 5 à 7 lampes ensemble.
- Utiliser des widgets pour un accès rapide.

Si quelque chose ne marche pas

La lampe ne s'allume pas.
Vérifiez que le bouton marche/arrêt est enclenché, puis rechargez la lampe environ 6 heures avec un adaptateur 5 V, 2 A.

L'application ne trouve pas la lampe.
Activez le Bluetooth, allumez la lampe, rapprochez-vous (moins de 30 mètres, sans obstacle) et vérifiez que votre téléphone est sous Android 7.0 ou iOS 12.0 minimum.

La lampe ne se recharge pas.
Vérifiez que le câble est bien enfoncé dans le port Type-C et essayez un autre adaptateur USB 5 V, 2 A.

La synchronisation musicale ne réagit pas.
Autorisez l'accès au micro pour l'application Surplife dans les réglages de votre téléphone et rapprochez le téléphone de la source sonore.

Caractéristiques

Dimensions	Diamètre 9,7 cm, hauteur 17 cm
Poids	0,450 kg
Puissance	5 W
Facteur de puissance	0,6
Flux lumineux	200 lumens
Angle d'éclairage	120°
Température de couleur	2700 K à 6500 K
Couleurs	RVB, 16 millions de nuances + blanc réglable ; 5 canaux (RVB + CT)
LED	Couleur : 4 × 1,5 W ; blanc chaud : 12 × 0,5 W (2835) ; blanc froid : 12 × 0,5 W (2835)
Variateur	1 % à 100 %
Tension	5 V
Alimentation	5 V, 2 A
Batterie	Lithium intégrée, 3600 mAh (deux de 1800 mAh)
Temps de charge	6 heures
Autonomie en veille	Jusqu'à 30 jours

Port de charge	USB Type-C
Câble	USB, 1 mètre
Connexion	Bluetooth 5.2

Entretien et sécurité

- Nettoyez la lampe avec un chiffon doux et sec, lampe éteinte et débranchée ; n'utilisez ni produit abrasif ni solvant.
- Tenez la lampe à l'écart de l'eau et de l'humidité.
- Utilisez-la entre -20 et +45 °C et ne la laissez pas près d'une source de chaleur.
- Rechargez-la avec un adaptateur 5 V, 2 A et ne la couvrez pas pendant la charge.
- Ne démontez pas la lampe : la batterie lithium et les LED sont intégrées.
- En fin de vie, déposez la lampe dans un point de collecte des appareils électriques, sans la jeter avec les ordures ménagères.

Une question ? Écrivez-nous à **contact@lampinaire.fr**